

ELÄIN PELI

OIVA PELI

KERRASSAAN!

SISKO VELI

PELAAMAAN!

HELSINKI 1908
OSAKEYHTIÖ
F. TILGMANNIN
KIRJA- JA KIVI-
PAINO

1. Krokodiili.

Nyt, veikko, olet Egyptin mailla.
On siellä kuumuutta aika lailla,
ja siellä on joki, tuo vanha Niili.
Sen luona mateleee krokodiili.
Se sua väijyy ja tahtoo niellä.
Nyt heitä noppasi kerran vielä
ja elä seiso sen pedon tiellä!
(Heitä vielä kerta).

2. Kamelikurki.

Kamel'kurki, töyhtösiipi
ottaa sua selkään,
hieta-aavikkojen halki
kantaa, jos et' pelkää.
Luokse kamelin käy matka.
Sieltä sitte tietäs' jatka.
(Siirry kameliin, n:o 12).

3. Kana.

Kana kulta kaakattaa:
»Ken on kiltti, munat saa!»
Myy ne sitten, rahat nosta!
Äiti kai ne sulta ostaa.
(Ota kassasta viisi markkaa munista).

4. Kukko.

Punahelmtta, pystykaula
kukko heleästi laulaa:

»Tule tänne, nyt saat koettaa,
jos näin kauniist' osaat soittaa.

Kukkokiekuu!» — No kas niin!

Yhtä kauniist laulettiin.

(Laula kuin kukko, niin saat tovereilta,
itsekultakin markan).

5. Varis.

Vaakkuu varis, virkahtaa:

Hypätäänpä harakkaa!

Yks' ja kaks',

kauemmaks'!

Kuka meistä voittajaks?

(Kierrä pöytä harakkata hyppien!)

6. Satakieli.

Satakieli tammistossa,

kirkkahassa kuutamossa

laulaa sulle laujujaan.

Opi hältä laulamaan.

(Laula pieni laulu ja maksa opetuksesta
2 markkaa).

7. Hiiri.

Missä liekään kisimiiri!

Kolon kaivaa kaappiin hiiri.

Hän ja kaikki hänen serkut

syövät sitte äidin herkut.

Jos ei siitä heti karkaa,

tuho perii hiiri-parkaa;

vankilaan mä pistän varkaan.

Hiiren pyydys maksaa markan.

(Osta markalla pyydys!).

8. Orava.

Oravainen,

tanssijainen

parahin on hyppijöistä,

pitää paljon pähkinöistä.

(Antaka, ajokainen, toverille pähkinä
että hän saa syöttää ne oravalle.)

N:o 9. Kaniini.

Pikku pupu, punasilmä siikkikorva, ristisuu,

kaaliksien nakertaja, parempi kuin mikään muu,

ikävötkö yksinäsi, mene jänö-veikon luo,

kyllä jänö pupullekin majaa metsässänsä suo.

(Siirry jäniksen luo).

10. J ä n i s.

Oot kuin ootkin, jänö parka,
liian, virkku, liian arka,
kipität käpälämäessä!
Eihän mull'oo pyssy kä'essä.
(Aja jänistä takaa lampaaseen asti).

N:o 11. K a m e l i.

Saharan korpia kameli astuu.
Helteessä ruumiinsa hiestä kastuu.
Sittenkin tyytyy hän kantamaan meitä
kaikkia Saharan aavikkoteitä.
(Kaikki pelikumppanit yhtyvät kamelin luo).

N:o 12. L e h m ä.

Ammuu lehmä näin: »ammuu!
Paljon multa saat, ammuu!
Luettele heti mulle
kaikki mitä annan sulle;
muuten tänne jää, ammuu!»
(Luettele mitä lehmä sulle antaa; jos et
sitä osaa, menetät yhden heittovuoren.)

N:o 13. K a r i t s a.

Olet kiltti, olet soma,
olet karitsani, oma!
Kasva suureks, kaunihiaksi,

villaiseksi vekkuliksi!
Villat sitte sulta saamme.
Sukiksi ne neulokaamme!
(Kaikki pelikumppanit ovat neulovinaan
sukkia, laulaen: mää, mää!

N:o 14. M a r a k a t t i.

Marakatti, irvihuuli,
kepeä kuin kevätthuuli,
keikkuu korkeimmissa puissa
iloisissa otteluissa,
matkii sua monta kertaa.
Vedätkö sä hälle vertaa?
(Jokaisen pelikumppaneista tulee tehdä
sulle liike, jota sinun tulee matkia.)

N:o 15. P e u r a.

Katso peraa, harmaarintaa!
Juoksee pitkin hangen pintaa,
näkee nälkää, näkee vaivaa,
jäkälä ruoaks kaivaa.
Voimansa ei siihen riitä,
Osta sinä hälle niitä!
(Pane kassaan 3 mk. peuran hyväksi.)

N:o 16. A n t i l o o p p i.

Vaikka kuinka juosta koetat
tuskin antiloopin voitot,

mutt' jos heität kaksi kertaa,
edistyt sä jonkun vertaa.
(Heitä kaksi kertaa).

N:o 17. Pukki.

Pukki puskee, ei oo ystävänne.
Mene sinne, mistä tulit tänne.
(Palaja siihen numeroon, jossa olit ennen
tätä heittoa).

N:o 18. Sirahvi.

Nyt sulla syytä ilohon lie!
Yhdellä kertaa sun sirahvi vie
askelta seitsemäntoista ja siis
numeroon kolmekymmentäviisi!
(Siirry numeroon 35).

N:o 19. Hevonen.

Laukkasi vankka varsani, hei!
maailmaan kauas selässään vei.
Jäljelle jäivät siskot ja veikot;
olivat heidän ratsunsa heikot.
(Muuta merkkisi kaikista ensimmäisesi;
jos olet ensimmäisenä, heitä kaksi kertaa).

N:o 20. Aasi.

Sehän on vanha tunnettu läksy,
että aasi on laiska ja äksy.
Tämäkin työntää takaisin vaan
Pelisi, ala sä uudestaan.
(Ala peli uudestaan!).

N:o 21. Yölepakko.

Lentää yökkö, leputtaa.
Lepakon ken kiini saa?
Lentää tänne, lentää sinne,
lentää sitten, tiesi minne.
(Heitä kerta ja mene eteenpäin, sitte
toinen ja mene taaksepäin.)

N:o 22. Hylje.

Hylje jäämeren vedessä ui
Vesi on kylmää ja jäistä, huil!
Meren vettä se pyrstöllään lyö,
kaloja pyytää ja kaloja syö.

N:o 23. Joutsen.

Kun mä sulle ihanimman
linnun näytän, kaunihimman,
joutsenen, tuon valkorinnan,
päällä veden tyynen pinnan,

mulle kaksi markkaa maksa!
 Se on meillä vanha taksa.
 (Maksa kaksi markkaa kassaan.)

N:o 24. Haikara.

Haikara hoi!
 Mitä se tuosta
 vetelästä suosta
 hakea voil —
 Sisiliskoja, sammaikoita,
 toukanpoikia, etanoita,
 niitä se syö,
 ja niiden etsintä, siinä sen työ.
 Haikara hoi,
 Yksin et kaikkia syödä voi,
 anna toukka vasemmalle,
 sisilisko oikealle!
 (Anna markka oikealle ja toinen vasem-
 malle naapurillesi.)

N:o 25. Ankk a.

Tuossa vasta emä ankka,
 pulska, lihava ja vankka,
 uittaa poikasensa veessä,
 itse uipi heidän eessä.
 (Nouse ja kierrä pöytä koime kertaa
 kaikkien pelikumppanien seuraamana.)

N:o 26. Hanhi.

Hanhi räkättää ja nauraa:
 »kylvetäänpä hanhenkauraa!
 Tänne jääkää siihen asti
 kun se nousee viljavasti!
 (Jää kahdeksi heittovuoroksi odotta-
 maan touon nousemista.)

N:o 27. Kilpikon na.

Kovakuori kilpikon na
 ei saa juosta alastonna,
 selässsänsä kantaa aina
 talonsa, mi paljon painaa.
 Siks'ei hältä matka luista,
 jäljelle jää aina muista.
 (Laske aina pelin loppuun asti pois yhden
 silmän heitoistasi.)

N:o 28. Koira.

Koira ystäväsi on,
 joka ei oo uskonon,
 vahtii taloa ja vajaa,
 rosvot kaikki pakoon ajaa.
 leipää syöpi, vettä juo.
 Hyvä hoito hälle suo!
 (Ota kassasta neljä markkaa koiran
 hoitoa varten.)

N:o 29. Kettu.

Kuules, Kettu Repolainen,
olet sinä viekkaanlainen,
löydät pikku kanojani,
varastat ne kopistani,
väijyt niitä päivät yöt,
suuhusi ne kaikki syöt.

(Palaja n:o 3 kanan luo).

N:o 30. Susi.

Susi sulta matkan sulkee
siks' kuin toiset ohi kulkee.
Ell'et taivu varovaksi,
puree se sun kuoliaaksi.
(Jää paikallesi, siksi kun kaikki ovat kulkeneet
ohitsesi. Jos olet jo viimeisenä,
menetät yhden heittovuoron).

N:o 31. Karhu.

Tule, karhu, tansimaan!
Olet soma kerrassaan;
vaikka kömpelöltä näytät,
sieväst' käpäläsi käytät.
Minä soitan, tanssi sä!
Kyll' on hauskaa elämä!

(Pyydä yhden pelikumppaneistasi soittamaan ja tanssi itse kuin karhu).

N:o 32. Näätä.

Nousi näätä nousi puuhun,
pikku linnut söi se suuhun
pesät rikkoi, munat särki;
lie kai sulla selvemp' järki!
Jos sä näädän matkaan karkaat.
maksa sakot niinkun varkaat.

(Maksa kassaan kolmen markan sakot).

N:o 33. Kissa.

Ei tarvitse pelätä hiirtä ja rottaa,
kun pienosen kissan voi taloonsa ottaa.
Se päivällä hyrrää ja sylissä makaa,
mutt' yöllä se ajelee hiiriä takaa.
se kaloja syöpi ja maitoa latkii.
Sen kiemurahantä se käärmettä matkii,
ja aina on vieraita ootettavissa,
kun turkkiaan pesee ja puhdistaa kissa.

N:o 34. Tiikeri.

Joko sinut peri hukka!
joko jouduit, veikko rukka,
suuren pedon puoliseksi,
tiikerien eineheksi.
Surma vei sun meidän tieltä
hyvittääkseen meidän mieltä.

Mutt' kun alkaa ensi peli,
herää unestasi, veli.

(Astu pois pelistä).

N:o 35. Jalo peura.

Nytpä jouduit hienoon seuraan,
luokse itse jalo peuran.

Kumarra nyt sävyisästi,
taikka niiaa näppärästi.
nauramatta, vakavana,
silmiä sangen ankarana

(Kaikkien tulee nousta ja vakavina
kumartaa jalo peuralle.)

N:o 36. Sika.

Joulukinkkua kun paistat,
muista ken sen antoi sulle!
Makkaroita kun sä maistat,
kunniani anna mulle!

Jos mä pidän rapakoista,
mua elä siitä moiti!

Moni teistä, pelaajoista
rypijänä minut voitti.

(Maksa viisi markkaa kinkusta.)

N:o 37. Pöllö.

Ajatuksiin vajonneena
istuu pöllö, viisas lintu,

tulevaiset tapaukset
tietää sulle luetella.

Tule tänne, niin saat kuulla:
»Noppasi, jos kolme silmää
näyttää, kun sä vasta heität,
olet sinä voittajana,
onnellinen kassan saaja.»

(Anna pöllölle hyvästä tiedosta markka).

N:o 38. Sammakko.

Sammakko kurnuttaa,
kärpistä tavoittaa,
hyppää ja tupsahtaa
leijonan kitahan.

(Mene takaisin n:o 35).

N:o 39. Elefantti.

Miina, Pirkko, Jussi, Antti,
näähkääs, täss' on elefantti!
Tänne toverinne tuokaa,
tulkaa tänne, koko luokka!
Elefantti kärsällensä
teidät nostaa selkähänsä.

Sepä vasta huviretki,
oikein oiva juhlahetki!

(Huviretki kestää niin kauan ett'et ennätä heit-
tää ensi kertaa. Maksa retkestä markka kassaan.)

N:o 40. Sarvikuono.

Onnesi ei ollut huono.

Nyt on eessäs sarvikuono.

Vanhempi se on kuin mikään

sekä kyllästynyt ikään,

pelii ei enää jatka.

Siksi päättyy tähän matka.

Ilot, vaarat loppui sulta.

voiton sait sä, velikulta.

SÄÄNTÖJÄ:

Tähän peliin tarvitaan:

1) Joukko iloisia lapsia.

2) Rasia missä on pelimarkkoja tahi pähkinöitä, nappia, paperipalasia tahi muuta semmoista.

3) Noppa.

4) Matkamerkki itse kullekin pelaajalle.

Jokainen pelikumppaneista saa 20 markkaa ja panee niistä 10 markkaa yhteiseen kassaan.

Joka ensimmäiseksi joutuu n:o 40, voittaa. Jos viimeinen heitto osoittaa enemmän silmiä kuin pelaaja tarvitsee päästäkseen numeroon 40, täytyy palata takaisinpäin niin monta silmää kuin on liikaa.

Joka ensimmäiseksi löytää sanan joka sointuu sanaan ukko saa alkaa. Yks, kaks, kolme, »ukko!»